

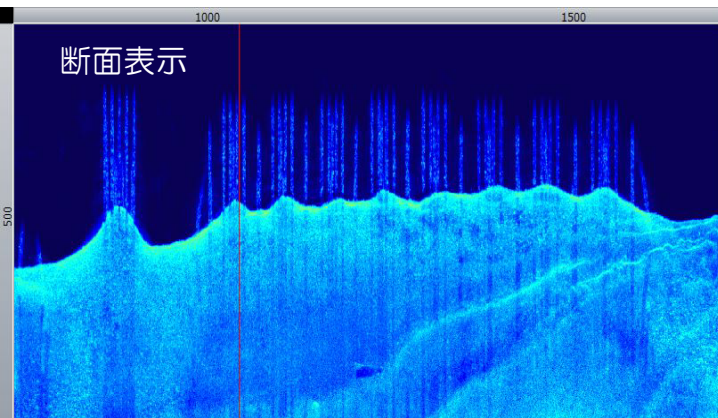
水中音響画像処理ソフトウェア



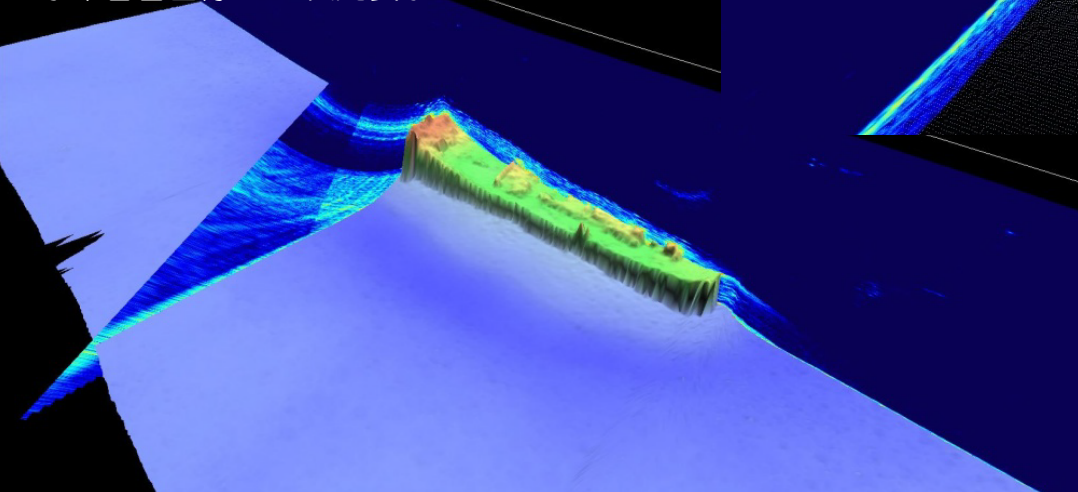
SoundingDiver8

マルチナロービームによって取得されるスワス状のウォーターカラム情報をグラフィカルに表示し出力するソフトウェアです。

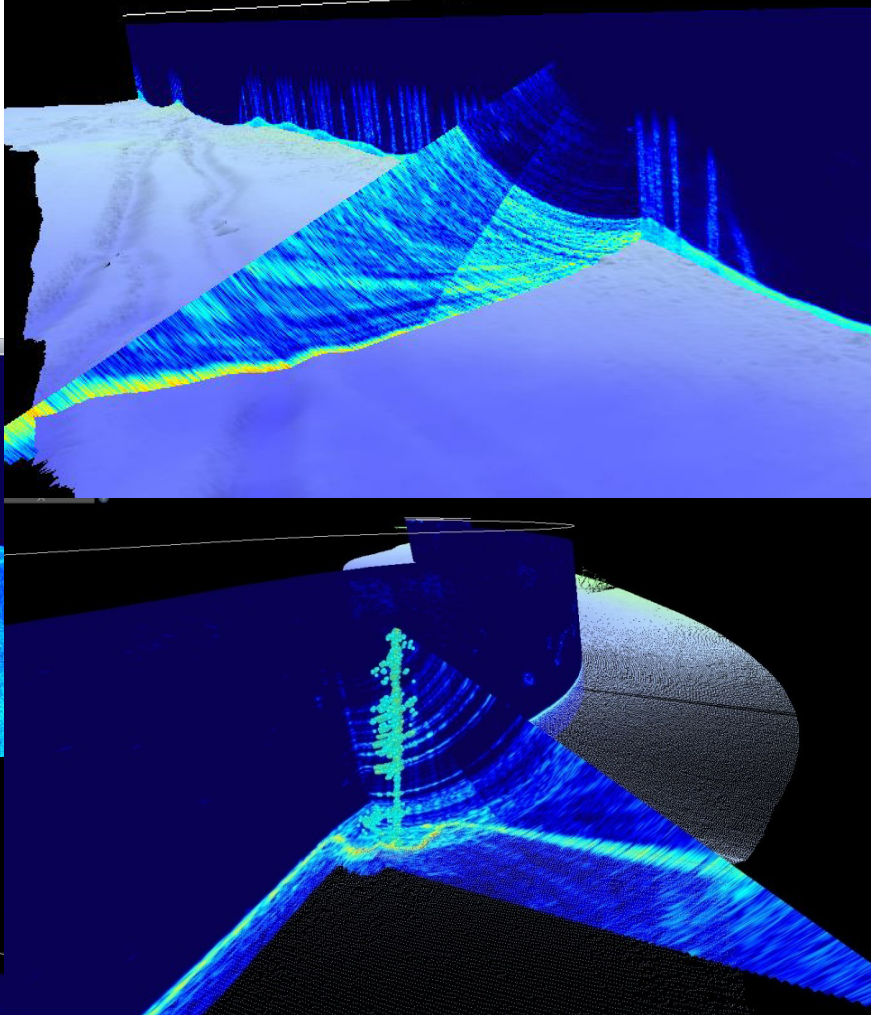
- 水中音響データをグラフィカルに表示
スワス断面、縦断面、平面図および
3次元におけるグラフィカルな表示により
水中の浮遊物を視覚的に検出することがで
きます。熱水噴出物、湧水および魚群等の
海中浮遊物の検出に有効です。



- 水中音響画像の3次元表示



- 水中音響画像のレベル補正



SoundingDiver8

主な機能

- 外部ファイル読み込み機能
測位情報および音速度プロファイル情報を外部ファイルから読み込むことができます。
- 水中音響画像をグラフィカルに表示
収録ファイルより水中音響画像を作成しグラフィカルに表示します。
 - ・スワス画像 ・断面画像
 - ・航跡、地形陰影図 ・3次元画像
- 水中音響画像の画像レベル、ビーム数、レンジ、水深幅を自由に調節
表示ビームの範囲を設定することができます。
- 位置表示機能
水中音響画像中の位置を計測することができます。
- 簡易3次元表示
水中音響画像を航跡、海底地形データと重ね合わせて3次元表示します。
- 水中物理情報の抽出
水中の物理情報を抽出し3次元上にプレビュー表示します。
- 水中物理情報のノイズ除去機能
消しゴムツールにより水中物理情報中のノイズを除去することができます。
- 水中音響画像の一括出力
複数のファイルに対し表示中の設定で、水中音響画像を一括出力します。
- 水中音響画像の動画出力
1スワスの水中音響画像を1フレームとした連続スワス断面動画ファイルを作成することができます。
⇒弊社製 Visual3DX により3次元上での再生が可能です。

入出力データ

	ファイル形式	ファイル種類
入力ファイル	ARIS	ARISの収録ファイル
	A S D・A C F	Hydrosweepの収録ファイル
	A L L	EMシリーズの収録ファイル
	W C D	
	R 2 S	Sonicシリーズの収録ファイル
	X S E	Seabeamシリーズの収録ファイル
	W C I	
	Ping3D	SoundingDiver3用ファイル
出力ファイル	Bitmap	スワス画像 / 断面画像 / 3次元画像 / 航跡画像
	C S V	水中物理情報
	A V I	水中音響画像の連続断面動画

動作環境

PC	OS	Windows10, 11
	CPU	Core i7 6700K 以上
	メモリ	8GB以上
	ハードディスク	50GB以上
	グラフィックボード	GeForce GT610以上 または Radeon HD6450以上
	周辺機器	CD-ROM, キーボード, マウス
Screen	解像度	1280×1024以上
	色数	True Color 32bit以上

